

JEU LES HOMOCARTES

But du jeu : Gagner le plus grand nombre de paires jumelles.

Matériel : 32 cartes rouges et 32 cartes vertes

Description du jeu :

Chaque carte « rouge » a sa jumelle verte avec la même image au recto et le même mot au verso. Les élèves doivent associer un mot écrit à l'image en évitant le piège de l'homonymie.

Les cartes sont disposées en 2 ensembles : Les cartes rouges, face visible côté images ; les cartes vertes, face visible côté mots. Le joueur doit rapprocher la carte image rouge avec la carte mot correspondante. Il vérifie sa réponse en retournant une seule des deux cartes rapprochées (de préférence la rouge) ; si les 2 mots sont identiques, la paire est gagnée, sinon le joueur le remet dans le jeu, les joueurs comptent les paires gagnées ; celui qui en a le plus est le vainqueur de la partie.

Dans le jeu individuel : possibilité de limiter le temps par un sablier ou une horloge en se donnant le défi de constituer le maximum de paire en un temps limité.